OFFRES SPÉCIALES UNIVERSITÉS

valable jusqu'au 31/12/2020

Utilisation du jeu dans le cadre Académique : offres dédiées aux composantes de formations universitaires dispensant des formations diplômantes intégrant une dimension "innovation" ou "entrepreneuriat".

OFFRE SPÉCIALE	NOMBRE DE BOÎTES DE JEU	AVANTAGES SUPPLÉMENTAIRES	PRIX (HT)		
PACK GROUPE **TP**	6 boîtes (18 joueurs en simultané)	- Jeux en **Version Française et Anglaise** - **18 carnets du participant** pour jouer dans le respect des gestes barrières	~~5 550 €~~	**-20%** –>	**4 440 €**
PACK GROUPE **TD**	12 boîtes (36 joueurs en simultané)	- Jeux en **Version Française et Anglaise** - **36 carnets du participant** pour jouer dans le respect des gestes barrières	~~11 100 €~~	**-30%** –>	**7 770 €**

LE CARNET DU PARTICIPANT

Support complémentaire à la formation, le carnet du participant a été conçu pour faciliter l'assimilation des connaissances par les joueurs.
Composé d'un carnet de prise de note et de l'ensemble des cartes du jeu en format autocollant, il permet au joueur d'interroger sur la pertinence de ses choix au fur et à mesure de la partie.
Il facilite aussi la formalisation d'une analyse rétrospective en fin de partie, peut servie à la réalisation d'un travail complémentaire et faire l'objet d'une évaluation en groupe ou individuelle.

Enfin, il représente un élément concret que le joueur peut emporter en fin de formation pour faciliter le passage à l'action en entreprise ou dans le cadre de projets.

Il permet aussi d'envisager sereinement des parties de jeu en respectant les gestes barrières !

À SAVOIR

Innovation Way a porté la voix française lors de la rédaction de l'ISO 56002

POURQUOI INTÉGRER CE JEU À VOTRE ENSEIGNEMENT ?

- Former les étudiants à la notion de Système de Management de l'Innovation
- Former les étudiants à l'ISO 56002 avec une approche ludique
- Disposer d'un outil permettant aux étudiants de visualiser et manipuler le Système et de faire le lien entre les actions sur le système et les impacts sur les projets
- Renforcer l'engagement des étudiants par l'utilisation d'un Serious Game
- Développer le vocabulaire professionnel des étudiants en utilisant les versions françaises et anglaises du jeu
- Faire le lien entre de nombreux enseignements (stratégie, créativité, gestion de projet, marketing de l'innovation prototypage, ...)

OPTIONS	PRIX (HT)
Jeu de cartes additionnel en version française ou anglaise (limité à 1 jeu par boîte)	80 €
Carnet d'études de cas : 3 études de cas pour faciliter la prise en main du jeu	200 €
Livret du participant supplémentaire (lot de 10)	150 €

VOTRE CONTACT
M. Johan CLAIRE
06 20 47 97 73
johan.claire@innovation-way.com